

RHEM2

Copyright/Urheberrecht 2005 - 2010, Knut Mueller

Inhaltsverzeichnis

- 1.0 Systemvoraussetzungen
- 2.0 Installation
- 3.0 RHEM2 starten
- 4.0 RHEM2 loeschen
- 5.0 Menues und Tasten
- 6.0 RHEM2 spielen
- 7.0 Problemlösungen
- 8.0 Lizenzvertrag
- 9.0 Danksagung und Urheberrecht

1.0 Systemvoraussetzungen

Windows 98 bis Windows 7

600 MHz Pentium oder schneller

64MB freier RAM

800 MB freier Festplattenspeicher

DVD - Laufwerk

800 x 600 Bildschirm

QuickTime fuer Windows

Windows-kompatibles Soundgeraet

Video- und Soundkarte (DirectX kompatibel)

2.0 Installation

Lesen Sie den Lizenzvertrag! (8.0 Lizenzvertrag) Installieren Sie RHEM2 nur unter der Voraussetzung, dass Sie, der Kunde, den Bestimmungen des Lizenzvertrages zustimmen. Stellen Sie sicher, dass Sie QuickTime fuer Windows installiert haben.

(<http://www.apple.com/quicktime/>)

- A) Lokalisieren Sie die Datei RHEM2_INSTALL.exe.
- B) Oeffnen Sie die Datei RHEM2_INSTALL.exe.
- C) Folgen Sie den Anweisungen auf dem Bildschirm.
- D) Sie finden den RHEM2 Ordner in Ihrem Programme Ordner.
- E) Starten Sie das Spiel ueber RHEM2 im Startmenue.

3.0 RHEM2 starten

- A) Stellen Sie die Monitoraufloesung auf 800 x 600 ein.
- B) Umstellen ueber Startmenue/Einstellungen/Systemsteuerung/Anzeige.
- C) Starten Sie das Spiel ueber RHEM2 im Startmenue.

4.0 RHEM2 loeschen

- A) Waehlen Sie RHEM2 im Startmenue aus und klicken Sie auf „unInstall“.

5.0 Menues und Tasten (Sichern, Laden, Ende...)

Wenn Sie den Cursor auf den schwarzen Bildrand unter dem Bild bewegen, oeffnet sich ein Bereich mit zwei Tasten (Kiste und Steuerrad).

Inventar oeffnen (eingesammelte Objekte): Tasten i, I, Leertaste oder Taste "Kiste" (links)

Menue oeffnen (Sichern, Laden, Ende...): Tasten m, M, ESC oder Taste "Steuerrad" (rechts)

6.0 RHEM2 spielen

Entdecken Sie die Hoehlen von RHEM2. Die Form des Cursors zeigt an, welche Aktion bei einem Mausklick moeglich ist. Klicken Sie mit der Maus, um sich zu bewegen (geradeaus oder halbrechts bzw. halblinks) oder zu drehen (90 Grad bzw. 180 Grad). Sie koennen Hebel und Schalter durch klicken betaetigen bzw. Tueren oeffnen. Sie koennen Gegenstaende durch klicken oder klicken-und-ziehen untersuchen oder mitnehmen. Die eingesammelten Objekte koennen dem Inventar entnommen und an geeigneten Orten im Spiel eingesetzt werden. Die Art und Qualitaet der Uebergaenge zwischen den Bildern laesst sich im Menue ueber den Menuepunkt Optionen regeln.

So speichern Sie einen Spielstand in RHEM2:

Druecken Sie m, M oder oeffnen Sie das Menue (Taste "Steuerrad") und waehlen Sie „Speichern“. Druecken Sie auf einen der gruenen Pfeile.

So oeffnen Sie einen gespeicherten Spielstand in RHEM2:

Druecken Sie m, M oder oeffnen Sie das Menue (Taste "Steuerrad") und waehlen Sie „Laden“. Waehlen Sie ueber das Display den gewuenschten Spielstand.

So beenden Sie RHEM2:

Druecken Sie m, M oder oeffnen Sie das Menue (Taste "Steuerrad") und waehlen Sie „Ende“.

7.0 Problemloesungen

A)

Stellen Sie sicher, dass Sie QuickTime fuer Windows installiert haben.

(<http://www.apple.com/quicktime/>) Fehlendes QuickTime ist erkennbar an einem roten Rechteck und X auf dem Monitor.

B)

Vergewissern Sie sich, dass Ihr Computer die Systemvoraussetzungen fuer RHEM erfuellt. (Eventuell muessen Sie die Systemsoftware oder die Hardware aktualisieren.)

C)

Stellen Sie die Monitoraufloesung auf 800 x 600 ein.

D)

Falls eine Monitoraufloesung von 800x600 eingestellt ist, Sie aber mehrere Monitore angeschlossen haben, kann es passieren, dass Sie beim Start des Spiels trotzdem aufgefordert werden die Monitoraufloesung umzuschalten. Beginnen Sie in diesem Fall das Spiel ueber den Punkt "Start ohne Monitorumstellung".

E)

Achten Sie darauf, dass Sie die Ordner DATA, Xtras oder Komponenten aus diesen Ordnern nicht entfernen bzw. verschieben. Bei Problemen installieren Sie das gesamte Spiel neu.

8.0 Lizenzvertrag

Dies ist ein Lizenzvertrag zwischen Ihnen, dem Endnutzer, und Knut Mueller (-KM-). Dieser Lizenzvertrag (-Lizenz-) erlaubt Ihnen eine Kopie von RHEM2 (-Produkt-) auf einem einzelnen Computer zu nutzen. Das Produkt ist Eigentum von KM. Behandeln Sie das Produkt wie jedes andere urheberrechtlich geschuetzte Produkt (z.B. ein Buch) Ausnahmen davon sind folgende: (a) Sie koennen eine Kopie des Produktes als Back-Up machen. (b) Sie koennen eine Kopie des Produktes auf einer Festplatte machen, um das Orginal als Back-Up zu benutzen. Sie duerfen das Produkt (oder eine der erlaubten Kopien) nicht verleihen, vermieten, verpachten oder weiterlizensieren. Sie duerfen das Produkt nur dann weitergeben, wenn Sie damit auch alle Ihre Rechte an dem Produkt, alles geschriebene Material (Cover, Handbuch) weitergeben und keine Kopie zurueckbehalten. Sie duerfen das Produkt oder einzelne Komponenten des Produkts nicht modifizieren, adaptieren, uebersetzen, abgeleitete Arbeiten herstellen, dekompileieren, auseinandernehmen. KM garantiert nicht die Fehlerfreiheit des Produktes und haftet nicht dafuer, das die Funktionen des Produktes Ihren Beduerfnissen entsprechen und dass die Benutzung fehlerfrei ist. Das gesamte Risiko bezueglich Betrieb und Resultaten des Produktes wird von Ihnen getragen. KM gibt keine Garantie in bezug auf Benutzung oder Resultate der Benutzung des Produktes (incl. Dokumentation) hinsichtlich Ihrer Richtigkeit, Genauigkeit, Zuverlaessigkeit und Aktualitaet. KM haftet nicht fuer Schaeden, Folgeschaeden oder Mangelfolgeschaeden, die aus der Benutzung des Produktes entstehen, es sei denn, dass ein Schaden durch Vorsatz oder grobe Fahrlaessigkeit von KM verursacht worden ist. Gegenueber Kaufleuten wird die Haftung fuer grobe Fahrlaessigkeit ausgeschlossen. Sie erkennen mit der Installation und/oder Benutzung der Software diesen Lizenzvertrag an.

9.0 Danksagung und Urheberrecht

Dank an ...

Dorothea Vogel, Stefan Schunk, Jochen Krueger, Anja Koessler, Ulrich Polster, Eva Burmeister, Carola Grund, Sabine Pritzel, Ludwig Kratz, Marita Robinson, Christopher Sutton, Thomas Steiding, Reinhild Altenau

Copyright/Urheberrecht 2005 - 2010, Knut Mueller
RHEM ist ein eingetragene Warenzeichen von Knut Mueller.
Alle Rechte vorbehalten.

Windows, Win sind eingetragene Warenzeichen der Microsoft Corporation, Inc. Pentium ist ein eingetragene Warenzeichen der Intel Corporation. QuickTime ist ein eingetragenes Warenzeichen der Apple Computer, Inc. Director copyright 1984-2000 Macromedia.Inc. Alle anderen Firmen und/oder Produktnamen sind Warenzeichen und/oder eingetragene Warenzeichen ihrer jeweiligen Eigentuemmer.

Information: <http://www.rhem-game.de>