

RHEM 4 „The Golden Fragments“



Read_Me_ENGLISH
Read_Me_DEUTSCH

(Read_Me_ENGLISH)

RHEM 4: The Golden Fragments

Welcome! Thank you for purchasing RHEM 4: The Golden Fragments.

=====

Table of Contents

=====

1. System Requirements:
 - 1.1. System Requirements - PC
 - 1.2. System Requirements - MAC
2. RHEM 4: The Golden Fragments Installation
 - 2.1. Installation - PC
 - 2.2. Installation - MAC
3. RHEM 4: The Golden Fragments Start
 - 3.1. Start - PC
 - 3.2. Start - MAC
4. RHEM 4: The Golden Fragments Delete
 - 3.1. Delete - PC
 - 3.2. Delete - MAC
5. Menu and Keys
6. RHEM 4: The Golden Fragments Play
7. Troubleshooting
8. License Agreement
9. Credits, Legal Information and Copyright

=====

1. System Requirements:

=====

1.1. System Requirements - PC

OS : Windows 2000/XP/Vista/7
 Processor : 800 MHz
 RAM : 256 MB RAM
 Video Card : 64 MB Video Card
 Sound : standard sound Card, speaker or headphones
 Drive : (depends on version) CD-ROM or DVD-ROM
 Peripherals : mouse, keyboard
 Display : 800 x 600, 32 bit
 Hard Drive Space: 700 MB
 Software.....: QuickTime for Windows recommended

1.2. System Requirements - MAC

OS : Mac OS X 10.4 - Mac OS X 10.6
 Processor : 800 MHz G3, G4, G5, IntelCore
 RAM : 256 MB RAM
 Video Card : 64 MB Video Card
 Sound : standard sound Card, speaker or headphones
 Drive : (depends on version) CD-ROM or DVD-ROM
 Peripherals : mouse, keyboard
 Display : 800 x 600, 32 bit
 Hard Drive Space: 700 MB

2. RHEM 4: The Golden Fragments Installation

2.1. Installation - PC

Note: Read the License Agreement! (8. Lizenzvertrag)

Install RHEM 4: The Golden Fragments only on the condition that you, the customer, accept the terms of the License Agreement.

- 2.1.1. Close all running programs.
- 2.1.2. Insert the Installation disc into your CD-ROM or DVD-ROM drive.
- 2.1.3. The setup will begin automatically.
- 2.1.4. Follow the on-screen instructions.

Note: You need to have Administrator rights in order to install RHEM 4: The Golden Fragments. If you do not have Administrator rights, please contact your network admin.

2.2. Installation - MAC

Note: Read the License Agreement! (8. License Agreement)

Install RHEM 4: The Golden Fragments only on the condition that you, the customer, accept the terms of the License Agreement.

- 2.2.1. Close all running programs.
- 2.2.2. Insert the Installation disc into your CD-ROM or DVD-ROM drive.
- 2.2.3. Open the Installation disc on Desktop.
- 2.2.4. Copy the RHEM4 folder (Drag and Drop) onto your harddrive.

Note: You need to have Administrator rights in order to install RHEM 4: The Golden Fragments. If you do not have Administrator rights, please contact your network admin.

3. RHEM 4: The Golden Fragments Start

3.1. Start - PC

- 3.1.1. Click on Startmenu and choose RHEM 4.

Note:

Make sure your monitor is set to millions of colors (32-bit).
Make sure your monitor is set to 800 x 600.

3.2. Start - MAC

- 3.2.1. Locate the RHEM 4 folder on your hard drive and open it.
- 3.2.2. Double-click the RHEM4.app application icon.

Note:

Make sure your monitor is set to millions of colors (32-bit).
Make sure your monitor is set to 800 x 600.

4. RHEM 4: The Golden Fragments Delete

4.1. Delete - PC

4.1.1. Click on Startmenu and choose UnInstall.

4.2. Delete - MAC

4.2.1. Drag the RHEM4 folder from your harddrive into the trash.
Empty the trash.

5. Menu and Keys

At the bottom of the screen is a "hidden" section of 4 icons.
box, book, compass, wheel.



box = inventory:

The box on bottom left is the inventory. When inventory items are clicked, the cursor changes to that item and can be clicked on active spots.

book = bookmarks:

The paper shows collected.hints.

compass = compass:

The points of the compass is highlighted to show the direction that is viewed and functions like a regular compass:

top lit arrow - the player looks to North

right lit arrow - the player looks to West

bottom lit arrow - the player looks to South

left lit arrow - the player looks to East.

wheel = gameplay menu:

SAVE:

There are 18 saved game slots. An auto save is done when the game is exited.

To save, click on green arrow at right. The saved games can be deleted to make room for new ones by the use of the red arrow on the left. To get back to the game after saving, click on the return box at top left of the main menu page.

LOAD: To load a saved game.

INFO: The info menu has the credits.

OPTIONS: The options menu has the transition control.

RETURN: To return to game.

NEW: To start a new game.

QUIT: To quit the game.

Feature: Colorpicker-function: Press the „c“ key

6. RHEM 4: The Golden Fragments Play

Explore the world of RHEM 4. The cursor will provide direct feedback on where you can go and what you can do. Simply click the mouse to move (straight on or straight-left/right) or turn (90 or 180 degree). If you want to examine, use, or pick up an object, click on it, or click and drag it. RHEM 4 is a point and click game. When the game first opens, select the choice of full screen or windows screen.

7. Troubleshooting

1. Make sure your computer is equipped with the system requirements needed for RHEM 4. If necessary, you need to update the OS or the hardware.
2. Do not move or delete the RHEM 4 folder, subfolders or components.
3. Make sure your monitor is set to 800 x 600 and 32-bit color.

8. License Agreement

This is a License Agreement between you, the enduser, and Knut Mueller. This License Agreement ("License") permits you to use one copy of RHEM 4 ("product") on any single computer. The Product is owned by Knut Mueller. You must treat the Product like any other copyrighted material (e.g., a book) except that you may either (a) make one copy of the Product solely for backup or archival purposes, or (b) transfer the Product to a single hard disk provided you keep the original solely for backup or archival purposes. You may not loan, sell, rent, lease, give, sublicense, or otherwise transfer the Product (or any copy). Notwithstanding the foregoing, in one case you may transfer your rights under this License Agreement on a permanent basis provided you transfer this License Agreement, the Product, and all accompanying written materials, retain no copies, and the recipient agrees to the terms of this Agreement. You may not modify, adapt, translate, create derivative works, decompile, disassemble, or otherwise reverse engineer or attempt to reverse engineer or derive source code from all or any portion of the Product or anything incorporated therein, or permit or encourage any third party to do so. The information provided in this Read Me is provided "as is" without warranty of any kind. With respect to this CD-ROM product, Knut Mueller disclaims all warranties, either expressed or implied, including the warranties of merchantability and fitness for a particular purpose. In no event shall Knut Mueller be liable for any damages whatsoever, including direct, indirect, incidental, consequential, loss of business profits or special damages, even Knut Mueller has been advised of the possibility of such damages. Some states do not allow the exclusion or limitation of liability for consequential or incidental damages in which case the foregoing limitation may not apply. In no event shall this disclaimer be construed to modify the so-called shrink-wrap License Agreement accepted by the user of this product.

9. Credits, Legal Information and Copyright

Special Thanks: Dorothea Vogel, Sabine Pritzel, Henriette Schubert, Jochen Krueger, Michael Jokisch, Klemens Koehring, Marita Robinson, Christopher Sutton, Ludwig Kratz, Dennis Lepine, Thomas Steiding, Reinhild Altenau, Eva Burmeister, Thierry Bard, Michel Legoix, Richard Lee Sterick, Dean Nation, Gert Mothes, Tom Greenleaves

Copyright © 2010 Knut Mueller. Apple, Macintosh, and QuickTime are registered trademarks of Apple Computer, Inc. PowerPC is a registered trademark of Motorola, Inc. Windows, Win are registered trademarks of the Microsoft Corporation, Inc. Pentium is a registered trademark of the Intel Corporation. All other trademarks are the property of their respective owners.

(Read_Me_DEUTSCH)

RHEM 4: The Golden Fragments

Danke, dass Sie sich fuer RHEM 4: The Golden Fragments entschieden haben.

=====

Inhaltsverzeichnis

=====

1. Systemvoraussetzungen:
 - 1.1. Systemvoraussetzungen - PC
 - 1.2. Systemvoraussetzungen - MAC
2. RHEM 4: The Golden Fragments installieren
 - 2.1. Installation - PC
 - 2.2. Installation - MAC
3. RHEM 4: The Golden Fragments starten
 - 3.1. Start - PC
 - 3.2. Start - MAC
4. RHEM 4: The Golden Fragments loeschen
 - 3.1. Loeschen - PC
 - 3.2. Loeschen - MAC
5. Menues, Tasten und Funktionen
6. RHEM 4: The Golden Fragments spielen
7. Problemloesungen
8. Lizenzvertrag
9. Rechtliche Hinweise und Copyrights

=====

1. Systemvoraussetzungen:

=====

1.1. Systemvoraussetzungen - PC

Betriebssystem : Windows 2000/XP/Vista/7
 Prozessor : 800 MHz
 RAM : 256 MB RAM
 Grafikkarte : Grafikkarten mit 64 MB Grafikspeicher
 Sound : Standard-Soundkarte, Lautsprecher oder Kopfhoeerer
 Laufwerk : CD-ROM oder DVD-ROM (je nach Version)
 Eingabegeraete : Maus, Tastatur
 Aufloesung : 800x600 32 Bit
 Freier Speicherplatz auf der Festplatte : 700 MB
 Software.....: QuickTime fuer Windows (empfohlen)

1.2. Systemvoraussetzungen - MAC

Betriebssystem : Mac OS X 10.4 - Mac OS X 10.6
 Prozessor : 800 MHz G4, G5, Intel
 RAM: : 256 MB RAM
 Grafikkarte : Grafikkarten mit 64 MB Grafikspeicher
 Sound : Standard-Soundkarte, Lautsprecher oder Kopfhoeerer
 Laufwerk : CD-ROM oder DVD-ROM (je nach Version)
 Eingabegeraete : Maus, Tastatur
 Aufloesung : 800x600 32 Bit
 Freier Speicherplatz auf der Festplatte: 700 MB

2. RHEM 4: The Golden Fragments installieren

2.1. Installation - PC

Hinweis: Lesen Sie den Lizenzvertrag! (8. Lizenzvertrag)

Installieren Sie RHEM 4: The Golden Fragments nur unter der Voraussetzung, dass Sie, der Kunde, den Bestimmungen des Lizenzvertrages zustimmen.

- 2.1.1. Schliessen Sie alle laufenden Programme.
- 2.1.2. Legen Sie die Installations-Disk in Ihr CD- oder DVD-Laufwerk.
- 2.1.3. Das SetUp-Programm startet daraufhin automatisch.
- 2.1.4. Folgen Sie den Anweisungen auf dem Bildschirm.

Hinweis: Sie benötigen womoeglich Administrator-Rechte, um RHEM 4: The Golden Fragments zu installieren. Sollten Sie keine Administrator-Rechte besitzen, muessen Sie sich an Ihren Netzwerk-Administrator wenden.

2.2. Installation - MAC

Hinweis: Lesen Sie den Lizenzvertrag! (8. Lizenzvertrag)

Installieren Sie RHEM 4: The Golden Fragments nur unter der Voraussetzung, dass Sie, der Kunde, den Bestimmungen des Lizenzvertrages zustimmen.

- 2.2.1. Schliessen Sie alle laufenden Programme.
- 2.2.2. Legen Sie die Installations-Disk in Ihr CD- oder DVD-Laufwerk.
- 2.2.3. Oeffnen Sie die Installations-Disk.
- 2.2.4. Kopieren Sie den RHEM4 Ordner auf Ihre Festplatte.

Hinweis: Sie benötigen womoeglich Administrator-Rechte, um RHEM 4: zu installieren. Sollten Sie keine Administrator-Rechte besitzen, muessen Sie sich an Ihren Netzwerk-Administrator wenden.

3. RHEM 4: The Golden Fragments starten

3.1. Start - PC

- 3.1.1. Waehlen Sie im Startmenue RHEM4.

Hinweis: Falls es Probleme mit dem Umstellen des Monitors gibt, dann stellen Sie ueber Start/Einstellungen/Systemsteuerung/Anzeige die Monitoraufloesung auf 800x600 und die Farbe auf Millionen Farben (32 Bit)(True Color) ein.

3.2. Start - MAC

- 3.2.1. Oeffnen Sie den Ordner RHEM4 auf der Festplatte Ihres Computers.
- 3.2.2. Doppelklicken Sie das RHEM4.app Programm-Icon.

Hinweis: Falls es Probleme mit dem Umstellen des Monitors gibt, dann stellen Sie ueber die Systemeinstellungen die Monitoraufloesung auf 800x600 und die Farbe auf Millionen Farben (32 Bit)(True Color) ein.

4. RHEM 4: The Golden Fragments loeschen

4.1. Loeschen - PC

- 4.1.1. Waehlen Sie im Startmenue RHEM4 - uninstall oder loeschen Sie den RHEM 4 Ordner ueber Menue - Datei - Loeschen.
(Dabei werden die Menueeintraege nicht geloescht.)

4.2. Loeschen - MAC

- 4.2.1. Ziehen Sie den RHEM 4 Ordner auf den Papierkorb.
Entleeren Sie den Papierkorb.

5. Menue, Tasten und Funktionen

Steuerung: Wenn man den Cursor unter das Screen-Bild bewegt, erscheinen 4 Icons: (v.l.n.r.) Kiste, Buch, Kompass, Steuerrad.



Kiste = Inventar: Im Inventar werden eingesammelte Gegenstaende aufbewahrt. Ueber Gegenstaenden, die man einsammeln kann, veraendert sich der Cursor in eine Hand mit einem + (Pluszeichen). Ueber Orten, wo man Gegenstaende ablegen kann, veraendert sich der Cursor in eine Hand mit einem ? (Fragezeichen). Um einen Gegenstand abzulegen, bewegt man sich zu der Stelle, wo man ihn ablegen will, oeffnet das Inventar und klickt auf den betreffenden Gegenstand im Inventar. Der Gegenstand ist nun in der Hand und kann durch ein weiteres Klicken abgelegt werden.

Buch = Album: Hier koennen Sie Hinweise einsammeln, die Sie spaeter im Spiel brauchen.

Kompass = Orientierungshilfe: Der Kompass funktioniert wie ein echter Kompass, d.h. die weisse Nadel zeigt immer nach Norden. Daraus ergeben sich folgende Richtungen:
weisse Nadel zeigt nach Oben = Blick nach Norden
weisse Nadel zeigt nach Rechts = Blick nach Westen
weisse Nadel zeigt nach Unten = Blick nach Sueden
weisse Nadel zeigt nach Links = Blick nach Osten

Steuerrad = Menue: Hier kann man auf alle anderen benoetigten Funktionen zugreifen: SICHERN, LADEN, INFO, OPTIONEN, ZURUECK (= zurueck zum Spiel), NEU (= Neues Spiel) und ENDE:

SICHERN enthaelt mehrere Zeilen, wo Spielstaende gespeichert werden koennen. Es erfolgt auch ein automatisches Sichern (autosave) am Ende des Spieles. LADEN ermoeoglicht das Weiterspielen der vorher gesicherten Spielstaende. INFO enthaelt Namen und Infos zu den beteiligten Personen. OPTIONEN ermoeoglicht die Einstellung der Bilduebergaenge. ZURUECK bringt den Spieler vom Menue wieder nach Rhem. NEU startet ein neues Spiel. ENDE unterbricht das momentane Spiel.

6. RHEM 4: The Golden Fragments spielen

Entdecken Sie die Welt von RHEM 4. Die Form des Cursors zeigt an, welche Aktion bei einem Mausklick möglich ist. Klicken Sie mit der Maus, um sich zu bewegen oder zu drehen. Sie können Hebel und Schalter durch Klicken betätigen bzw. Türen öffnen. Sie können Gegenstände durch Klicken untersuchen oder mitnehmen. Die eingesammelten Objekte können dem Inventar entnommen und an geeigneten Orten im Spiel eingesetzt werden. Die Steuerung ist in der Hauptsache durch die Maus möglich. Zusätzlich befindet sich ein Farbmessgerät (color-picker) in RHEM 4. Damit ist es auch für farbblinde Spieler möglich, die Farb-Rätsel zu lösen. Drücken Sie die Taste „c“ und es wird die Farbe unter dem Cursor angezeigt.

7. Problemlösungen

1. Vergewissern Sie sich, dass Ihr Computer die Systemvoraussetzungen erfüllt. Eventuell müssen Sie das System oder die Hardware aktualisieren.
2. Achten Sie darauf, dass Sie die installierten Ordner oder Komponenten nicht entfernen bzw. verschieben. Bei Problemen installieren Sie RHEM 4 neu.
3. Stellen Sie den Monitor auf 800 x 600 und Millionen Farben (32 Bit) ein.

8. Lizenzvertrag

Dies ist ein Lizenzvertrag zwischen Ihnen, dem Endnutzer, und Knut Mueller (KM). Dieser Lizenzvertrag (Lizenz) erlaubt Ihnen eine Kopie von RHEM 4: The Golden Fragments (Produkt) auf einem einzelnen Computer zu nutzen. Das Produkt ist Eigentum von KM. Behandeln Sie das Produkt wie jedes andere urheberrechtlich geschützte Produkt (z.B. ein Buch). Ausnahmen davon sind folgende: (a) Sie können eine Kopie des Produktes als Back-Up machen. (b) Sie können eine Kopie des Produktes auf einer Festplatte machen, um das Original als Back-Up zu benutzen. Sie dürfen das Produkt (oder eine der erlaubten Kopien) nicht verleihen, vermieten, verpachten oder weiterlizenzieren. Sie dürfen das Produkt nur dann weitergeben, wenn Sie damit auch alle Ihre Rechte an dem Produkt, alles geschriebene Material (Cover, Handbuch) weitergeben und keine Kopie zurückbehalten. Sie dürfen das Produkt oder einzelne Komponenten des Produktes nicht modifizieren, adaptieren, übersetzen, abgeleitete Arbeiten herstellen, dekompileieren, auseinandernehmen. KM garantiert nicht die Fehlerfreiheit des Produktes und haftet nicht dafür, dass die Funktionen des Produktes Ihren Bedürfnissen entsprechen und dass die Benutzung fehlerfrei ist. Das gesamte Risiko bezüglich Betrieb und Resultaten des Produktes wird von Ihnen getragen. KM gibt keine Garantie in Bezug auf Benutzung oder Resultate der Benutzung des Produktes (incl. Dokumentation) hinsichtlich Ihrer Richtigkeit, Genauigkeit, Zuverlässigkeit und Aktualität. KM haftet nicht für Schäden, Folgeschäden oder Mangelfolgeschäden, die aus der Benutzung des Produktes entstehen, es sei denn, dass ein Schaden durch Vorsatz oder grobe Fahrlässigkeit von KM verursacht worden ist. Gegenüber Kaufleuten wird die Haftung für grobe Fahrlässigkeit ausgeschlossen. Sie erkennen mit der Installation und / oder Benutzung der Software diesen Lizenzvertrag an.

9. Credits, Legal Information and Copyright

Dank an Dorothea Vogel, Sabine Pritzel, Henriette Schubert, Jochen Krueger, Michael Jokisch, Klemens Koehring, Marita Robinson, Christopher Sutton, Ludwig Kratz, Dennis Lepine, Thomas Steiding, Reinhild Altenau, Eva Burmeister, Thierry Bard, Michel Legoix, Richard Lee Sterick, Dean Nation, Gert Mothes, Tom Greenleaves

Copyright © 2010 Knut Mueller. Apple, Macintosh, and QuickTime are registered trademarks of Apple Computer, Inc. PowerPC is a registered trademark of Motorola, Inc. Windows, Win are registered trademarks of the Microsoft Corporation, Inc. Pentium is a registered trademark of the Intel Corporation. All other trademarks are the property of their respective owners.